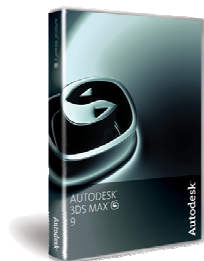


### Objectifs

Développer une création 3D statique ou animée, créer des objets 3D pour de l'image préresse et des animations pour les applications de jeux numériques.

### Profil du participant

Il est impératif de maîtriser parfaitement l'environnement Windows. Une connaissance d'un logiciel de retouche photo et d'un logiciel de création vectorielle serait un réel plus.



### Contenu du cours

- Découvrir les outils
- Fenêtres de vue
- Techniques de sélection
- Créer et éditer des formes 2D
- Éditer des splines
- Créer des objets 3D
- Gestion/modification des objets
- Ajouter des modifications
- Créer/éditer des primitives
- Éditer un maillage
- Éditer un polygone éditable
- Coordonnés de mapping
- Créer/éditer des matériaux
- Créer/éditer des lumières
- Créer/éditer des cameras
- Animer des objets
- Créer et animer des particules
- Effets de chevelure/pelage
- Effectuer le rendu mental ray

Durée: 20 heures

## Bulletin d'Inscription

Initiation 3D Studio Max (9)

Du \_\_\_\_\_ au \_\_\_\_\_

### PARTICIPANT(S)

1.) _____	_____
Nom	Prénom
_____	_____
Fonction	Tél.
2.) _____	_____
Nom	Prénom
_____	_____
Fonction	Tél.
3.) _____	_____
Nom	Prénom
_____	_____
Fonction	Tél.
4.) _____	_____
Nom	Prénom
_____	_____
Fonction	Tél.

Prix total HT: \_\_\_\_\_ + 20% TVA = \_\_\_\_\_ Dhs TTC

### ETABLISSEMENT

Nom: \_\_\_\_\_  
 Adresse: \_\_\_\_\_  
 Responsable de l'inscription: \_\_\_\_\_  
 Tél: \_\_\_\_\_ Email: \_\_\_\_\_

*Le soussigné accepte les conditions d'inscription au verso.*

### Cachet et signature

A \_\_\_\_\_ le \_\_\_\_\_